

## 1 Équation du premier degré à deux inconnues

Une équation du premier degré à deux inconnues  $x$  et  $y$  se présente sous la forme :  $ax + by = c$  où  $a, b$  et  $c$  sont des nombres connus.

Tous les **couples  $(x; y)$**  pour lesquels l'égalité  $ax + by = c$  est vraie sont **des solutions**.  
Toute égalité  $ax + by = c$  peut être transformée pour obtenir **l'équation d'une droite  $d$**  sous la forme  **$y = mx + p$** .  
Tout couple  $(x; y)$  correspondant à un **point situé sur la droite  $d$**  est **solution** de l'équation.

**exemple** L'égalité  $3x + 2y = 8$  est équivalente à  $2y = 8 - 3x$ .

$$\text{Soit } y = \frac{8-3x}{2} \text{ ou } y = -1,5x + 4.$$

Le couple  $(6; -5)$  est une des solutions de cette équation.

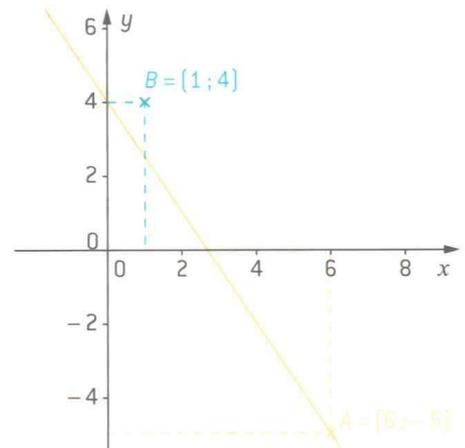
$$3x + 2y = 3 \times 6 + 2 \times (-5) = 8.$$

Le point  $A(6; -5)$  appartient à la droite d'équation  $y = -1,5x + 4$ .

Le couple  $(1; 4)$  n'est pas solution de cette équation.

$$3x + 2y = 3 \times 1 + 2 \times 4 = 11 \quad (\neq 8).$$

Le point  $B(1; 4)$  n'appartient pas à la droite d'équation  $y = -1,5x + 4$ .



## 2 Système de deux équations du premier degré à deux inconnues

Un système de deux équations à deux inconnues se présente sous la forme :

$$\begin{cases} ax + by = c \\ a'x + b'y = c' \end{cases} \quad \text{où } a, b, c, a', b', \text{ et } c' \text{ sont des nombres connus.}$$

Résoudre un système de deux équations à deux inconnues, c'est trouver les couples  $(x; y)$  qui sont **solutions des deux équations**.

**exemple**

$$\text{Le système } \begin{cases} 3x + 2y = 8 \\ 5x - y = 9 \end{cases} \text{ a pour solution le couple } (x = 2; y = 1).$$

$$3 \times 2 + 2 \times 1 = 6 + 2 = 8$$

Le couple  $(x = 2; y = 1)$  vérifie la première équation.

$$5 \times 2 - 1 = 10 - 1 = 9$$

Le couple  $(x = 2; y = 1)$  vérifie la seconde équation.

## 3 Résoudre graphiquement un système de deux équations à deux inconnues

Pour résoudre graphiquement un système de deux équations à deux inconnues :

- **Transformer** chaque équation du système pour qu'elle apparaisse sous la forme d'une **équation de droite  $(y = mx + p)$** .
- **Représenter les deux droites** correspondantes dans un même repère.
- Lire, si elles existent, les **coordonnées du point d'intersection** des deux droites, solution du système.

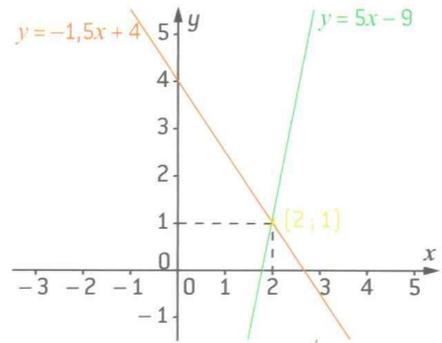
**exemple**

Le système  $\begin{cases} 3x+2y=8 \\ 5x-y=9 \end{cases}$

est équivalent à  $\begin{cases} y=-1,5x+4 \\ y=5x-9 \end{cases}$

Les coordonnées du point d'intersection des deux droites, solution du système sont :

$$(x=2; y=1).$$



On distingue deux cas particuliers :

- Les droites tracées sont **parallèles** : le système n'admet **pas de solution**.
- Les droites tracées sont **confondues** : **tous les couples de coordonnées** des points de la droite sont solution.

## 4 Résoudre par le calcul un système de deux équations à deux inconnues

Cette méthode consiste à éliminer une des deux inconnues en **ajoutant membre à membre** les deux équations après les avoir **multipliées par des facteurs adaptés**.

**exemple**

On considère le système :

$$\begin{cases} 3x-4y=20 & [E_1] \\ 2x+y=6 & [E_2] \end{cases}$$

On choisit quelle inconnue éliminer.

On repère les coefficients devant cette inconnue dans chaque équation.

On cherche par quel facteur multiplier chaque équation pour que les coefficients soient opposés.

On multiplie chaque terme de l'équation par le facteur choisi.

On additionne membre à membre les deux équations.

On obtient une équation à une inconnue.

On résout l'équation obtenue.

On remplace l'inconnue par la valeur trouvée dans  $[E_1]$  ou  $[E_2]$  pour en déduire la valeur de l'autre inconnue.

On conclut.

On vérifie.

Inconnue à éliminer :  $y$ .

Coefficient dans  $[E_1]$  :  $[-4]$

Coefficient dans  $[E_2]$  :  $1$

Aucun changement pour  $[E_1]$

$[E_2] \times 4$

$$\begin{cases} 3x-4y=20 \\ 2x \times 4 + y \times 4 = 6 \times 4 \\ 3x-4y=20 \\ 8x+4y=24 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} 3x+8x-4y+4y &= 20+24 \\ 11x &= 44 \end{aligned}$$

$$x = \frac{44}{11} = 4.$$

$$\begin{aligned} 2x+y=6 \text{ s'écrit } 2 \times 4 + y &= 6 \\ 8+y &= 6 \\ y &= 6-8 = -2 \end{aligned}$$

Le système admet pour solution le couple  $(4; -2)$ .

$$\begin{cases} 3 \times 4 - 4 \times (-2) = 12 + 8 = 20 \\ 2 \times 4 + (-2) = 8 - 2 = 6 \end{cases}$$

On aurait pu choisir d'éliminer l'inconnue  $x$  :

Coefficient devant  $x$  dans  $[E_1]$  : 3    Facteur à appliquer à  $E_1$  :  $\times 2$

Coefficient devant  $x$  dans  $[E_2]$  : 2    Facteur à appliquer à  $E_2$  :  $\times [-3]$

$$\begin{cases} 3x - 4y = 20 & [E_1] \times 2 \\ 2x + y = 6 & [E_2] \times [-3] \end{cases} \text{ devient } \begin{cases} 3x \times 2 - 4y \times 2 = 20 \times 2 \\ 2x \times [-3] + y \times [-3] = 6 \times [-3] \end{cases}$$

soit 
$$\begin{cases} 6x - 8y = 40 \\ -6x - 3y = -18 \end{cases}$$

Par addition on obtient :

$$\begin{aligned} 6x - 6x - 8y - 3y &= 40 - 18 \\ -11y &= 22 & y &= \frac{22}{-11} = -2. \end{aligned}$$

## 5 Choisir la méthode de résolution la plus adaptée

Le choix dépend du contexte du problème posé, mais on peut dire que :

- dans tous les cas, la méthode **par le calcul** donne **les valeurs exactes** du couple solution,
- graphiquement, n'étant jamais certain de la précision, on n'obtient souvent que des valeurs approchées.

### exemple

**Résolution par le calcul de :**

$$\begin{cases} 3x - 5y = -4 & [E_1] \\ 6x + y = 3 & [E_2] \end{cases}$$

Le système est équivalent à

$$\begin{cases} 3x - 5y = -4 & [E_1] \\ 30x + 5y = 15 & [E_2] \times 5 \end{cases}$$

Par addition, on obtient :

$$33x = 11 \quad \text{soit} \quad x = \frac{1}{3}$$

En reprenant  $[E_1]$  :

$$3 \times \frac{1}{3} - 5y = -4 \quad \text{soit} \quad y = 1$$

Le système admet pour solution le

couple  $\left(\frac{1}{3}; 1\right)$ .

**Résolution graphique de :**

$$\begin{cases} 3x - 5y = -4 \\ 6x + y = 3 \end{cases}$$

Le système est équivalent à

$$\begin{cases} y = \frac{3x+4}{5} & [d_1] \\ y = 3-6x & [d_2] \end{cases}$$

On lit graphiquement que le système admet comme solution le couple  $(0,33; 1)$ .

Cette méthode est moins efficace car elle ne permet d'obtenir qu'une valeur approchée de la solution.

